Treffen:     20.04.15    9:00 Uhr

GRÜN: Fertig

ORANGE: Bitte erledigen

Was fehlt:

- Aufgabenliste Scrum (Manuel)

- Lastenheft (Nils, Ronald)

- Architekur (Ronald, Manuel),

- Spaßfaktor (Erich)

- Anforderungsanalyse

- Use Cases (Benny)

- Datenbankdesign (ER-Modell) (Lukas&Benny)

- (Aktivitätsdiagramm=Jonas & Steven, Zustandsdiagramm, Programm Ablauf Plan)

- Sequenzdiagramme

- Klassendiagramm (Lukas&Benny)

- Meilensteinplanung (Kathi&Markus)

- Vertrag Lastenheft (Ronald & Nils)

- Project Libre (Zeitplanung(Kathi&Markus)) http://www.projectlibre.de/

Spaßfaktor:

* Fragen:
  + Stufen von 1-3
  + Stufe 1: 1 Pkt.
  + Stufe 2: 2 Pkt.
  + Stufe 3: 3 Pkt.
* Sobald ein Punktestand erreicht wurde Zusatzgame(Snake, etc. aus dem Internet rauben),  
  um Punkte zu erreichen (optional)
* Die Punkte in einer Highscoreliste festhalten um sich selber zu verbessern. (Muss nicht zwangsläufig online mit anderen verglichen werden)

KI:

* Das Programm merkt sich die falsch beantworteten Fragen um sie später(in einer anderen Runde) erneut zu stellen.
* Bei einer falsch beantworteten Frage gibt es keinen Punktabzug
* Bei jeder 10ten Frage wird ein Countdown gestartet, sodass man innerhalb eines  
  Zeitintervalls die Frage beantworten muss. Der Countdown wird mit „der weiße Hai“  
  hinterlegt

Überlegungen zum Spiel:

* Es gibt mindestens 3 Modis.
  + **Fragen-Mode**: Die Fragen werden nach Themen ausgewählt
  + **Error-Mode**: Alle falsch beantworteten Fragen beantworten.
  + **Mix-Mode**: Themenübergreifende Fragen
  + Pro Modi gibt es eine Highscore-Tabelle

     -